



Centre de Loisirs des Chantemerle

Hiver 2020

de 7h30 à 9h30 :	bus/accueil	de 14h00 à 16h00 :	activités
de 9h30 à 12h00 :	activités	de 16h00 à 16h30 :	goûter
de 12h00 à 13h00 :	repas	de 16h30 à 18h30 :	garderie
de 13h00 à 14h00 :	Temps calmes/repos/sieste		

Semaine du 24 au 28 Février 2020 : « Les petites olympiens »

Matin	Lundi 24	Mardi 25	Mercredi 26	Jeudi 27	Vendredi 28
4-5 ans	Présentation de la Mythologie Grecque Création d'étiquettes Décoration de la salle	Activité manuelle : Flambeaux Olympiques Jardinage	Activités manuelles : Création de tuniques grecques – Création de couronnes de laurier Activité sportive : Parcours d'Achille	Activités manuelles : Création de médailles – Finition des couronnes de laurier	Activité manuelle : Fabrication de déguisements grecs
6-11 ans	Jeux de présentation Règles de vie Décoration de la salle	Espace zen : Trombinoscope Espace créatif : Epée olympique Espace extérieur : Défis e l'Olympe	Espace zen : Flamme de l'olympisme Espace créatif : Fabrication d'anneaux à lancer Espace extérieur : Thèque - Relai	Espace zen : Médaille olympique Espace créatif : Fabrication de minions Espace extérieur : Tir à l'arc – jeux de ballon	Espace zen : Lecture et contes – Mandala Grand jeu : Loup Garou
Après midi					
4-5 ans	Activité manuelle : Fresque « Voyage d'Ulysse » Activité sportive : Initiation athlétisme	Activité manuelle : Création d'anneaux olympiques	Jeux extérieurs : Animaux mythologiques Activité manuelle : Masque du minotaure	Activité manuelle : Création de glaives Jeu extérieur : Jeu de méduse	Grand Jeu : Maquillage - Les travaux d'Hercule
6-11 ans	Espace zen : Perles à repasser Espace créatif : Décoration de salles Espace extérieur : Lancer d'éponges	Espace zen : Initiation scoubidou - mandala Espace créatif : Finition des perles olympiques Espace extérieur : Tournoi de babyfoot	Espace zen : Lecture – pixel Grand jeu : Fort de l'Olympe	Espace zen : Lecture – mandala Grand jeu : Les gaulois à Chantemerle – Cinéma au centre et blind test	Espace zen : Lecture – pixel Grand jeu : Fureur olympique – Apollon et ses sept muses

Semaine du 2 au 6 Mars 2020 : « Les petites olympiens »

Lundi 2	Mardi 3	Mercredi 4	Jeudi 5	Vendredi 6
Jeux de présentation Règles de vie Création d'étiquettes	Espace zen : Lecture - Mandala Espace créatif : Décor photo Espace extérieur : accroche-décroche	Espace zen : Perles en folie - Pixel Espace créatif : Anneaux olympiques Espace extérieur : jeu de la pince à linge	Espace zen : lecture et contes Espace créatif : Bouteille magique Espace extérieur : Mini-relais - Motricité	Espace zen : lecture et contes Sortie : Promenons-nous dans les bois
Jeux de présentation Règles de vie Décoration de la salle	Espace zen : Histoires mythologiques Espace créatif : Création de couronnes olympiques Espace extérieur : Zeus, Poséidon, Hadès	Espace zen : Lecture - Pixel Espace créatif : Anneaux olympiques Espace extérieur : Initiation athlétisme	Espace zen : Pixel art – jeux de société Espace créatif : Plastic fou - mandala Espace extérieur : Kim Grille	Espace zen : Mandala - Lecture Espace créatif : Création de glaives Espace extérieur : Mini jeux olympiques
Espace zen : Kamishibai Espace créatif : Mosaïque Espace extérieur : Parcours « petits pas »	Espace zen : Art des p'tits olympiens Espace créatif : Crée ton crabe Espace extérieur : Patate chaude	Espace zen : Constructions en bois Espace créatif : Crée ta chenille Espace extérieur : Parcours de motricité	Espace zen : Séance photo Espace créatif : Construction en bâtonnets de bois Espace extérieur : Cerceaux musicaux	Espace zen : lecture et contes Grand jeu : Mini Jeux olympiques
Espace zen : Jeux de société - Pixel Espace créatif : Création de flambeaux olympiques Espace extérieur : Initiation au lancer de poids	Espace zen : Escape Game - Mandala Espace créatif : Création de lyres Espace extérieur : Chasse au trésor mythologique	Espace zen : Lecture et contes Grand jeu : Chasse au trésor	Espace zen : Histoires d'Hercule Espace créatif : Fabrication d'anneaux olympiques Espace extérieur : Thèque – Jeux de ballon	Espace zen : Lecture et contes Grand jeu : Jeux Olympiques de Chantemerle



Centres de Loisirs
2019 – 2020
Villa de Niort

Centre de Loisirs des Chantemerle

Hiver 2020

HORAIRES D'ACCUEIL

7h30 / 18H30

(18H30 est le dernier délai pour récupérer votre enfant, dans le cas exceptionnel où vous ne pouvez pas respecter cet horaire, merci de prévenir le centre par téléphone).

N°05 49 73 32 99

Objectifs éducatifs généraux Ville de NIORT PEDT 2019-2022

Contribuer à l'épanouissement des enfants

- Favoriser l'enrichissement de chaque enfant
- Permettre le développement de l'autonomie
- Respecter les rythmes et les besoins de l'enfant

Favoriser la socialisation

- Aider à l'apprentissage de la vie collective
- Favoriser la mixité
- Animer le vivre ensemble

Renforcer la citoyenneté

- Promouvoir les valeurs de la république et encourager la participation citoyenne
- Favoriser la compréhension des enjeux interculturels et la solidarité
- Prévenir des risques

Lutter contre les inégalités

- Adapter la politique tarifaire
- Promouvoir l'égalité des chances
- Renforcer l'accompagnement dans les écoles des quartiers sensibles prioritaires
- Permettre un accueil spécialisé pour les enfants en situation de handicap (ESH)

Renforcer le lien école / périscolaire / familles

- Reconnaître l'intérêt et la place de chaque acteur dans le parcours éducatif de l'enfant
- Assurer la continuité éducative par une concertation permanente

Mettre en œuvre un projet spécifique pour les maternelles

- Adapter le dispositif d'animation au rythme des enfants de moins de 6 ans
- Mettre en place des actions « passerelles » avec l'Elémentaire.

Apporter un soutien à la scolarité et à la parentalité

- Accompagner les dispositifs de soutien à la scolarité
- Favoriser des actions de soutien à la parentalité



Aucun médicament ne sera
donné sans ordonnance
médicale

PREVOIR :
Pour les 2/5 ans,
Un change complet dans un
sac au nom de votre enfant
Marquer les vêtements pour
éviter toute confusion
Ne pas hésiter à nous signaler
le moindre problème